

SISTEM INFORMASI PELAYANAN KESEHATAN BERBASIS WEB DI PUSKESMAS BATIPUH SELATAN

Amir Ridhatullah¹, Indra Bestandri²

¹ Politeknik Aceh, ² STMIK Indonesia Banda Aceh

Corresponding Author: ¹ rihow14860@wenkuu.com

Article Info

Article history:

Received: August 10, 2023

Revised: September 5, 2023

Accepted: September 30, 2023

Published: October 06, 2023

Keywords:

Sistem Informasi
Pelayanan Kesehatan
Website
Puskesmas
Batipuh Selatan

ABSTRACT

UPT. Puskesmas Batipuh Selatan yang merupakan salah satu pusat pelayanan kesehatan yang merupakan salah satu institusi kesehatan yang sedang berkembang. Dengan jumlah pasien yang cukup banyak menyebabkan permasalahan yang cukup serius dalam memperoleh informasi tentang pelayanan kesehatan seperti data pasien, data pegawai, dan juga data obat yang telah digunakan oleh puskesmas. Berdasarkan masalah tersebut maka dalam penelitian ini penulis mengambil judul Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Berbasis Web di Puskesmas Batipuh Selatan. Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan di UPT. Puskesmas Batipuh Selatan Berbasis Web dapat diakses dimanapun dan kapanpun. Sistem ini dibuat dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai database. Metode penelitian yang digunakan penulis untuk mendapatkan data adalah Observasi, Wawancara, Literatur dan metode analisis yaitu analisis data dan analisis sistem. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem dapat berjalan dengan baik sesuai fungsinya, Dan dapat disimpulkan bahwa program yang penulis buat mendapat respon yang baik dari pihak puskesmas.



This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International (CC BY SA 4.0)

1. INTRODUCTION

Pusat Kesehatan Masyarakat (puskesmas) adalah salah satu sarana pelayanan kesehatan masyarakat yang amat penting di Indonesia yang memberikan pelayanan secara menyeluruh, terpadu dan berkesinambungan kepada masyarakat [1], [2]. Pemerintah mengembangkan konsistensi puskesmas dengan tujuan untuk mendekatkan pelayanan kesehatan kepada masyarakat seperti data pasien, data pegawai, dan juga data obat yang sudah digunakan oleh puskesmas tersebut. Apalagi di Puskesmas tersebut pendataan masih dilakukan secara tertulis, artinya semuanya masih ditulis pada tumpukan- tumpukan kertas dan di simpan pada rak- rak penyimpanan atau laptop, sehingga Ketika pihak Puskesmas membutuhkan data-data pasien dan juga Laporan obat- obatan perlu waktu yang cukup lama untuk mencari dimana data tersebut disimpan[3]–[5]. Dengan pengolahan yang baik dapat memberikan kemudahan dan efisiensi bagi puskesmas, diharapkan informasi yang ada dapat digunakan secara optimal di olah sedemikian rupa sehingga akan sangat membantu petugas puskesmas Batipuh.

Penelitian ini membahas tentang pelayanan yang diberikan pihak puskesmas kepada pasien, dan juga

sistem ini membantu pasien untuk melakukan konsultasi yang tepat[6]–[8].

Sistem bisa diartikan sebagai sekumpulan sub sistem, komponen yang saling bekerja sama dengan tujuan yang sama untuk menghasilkan output yang sudah ditentukan sebelumnya. Informasi adalah kumpulan data yang relevan dan mempunyai arti yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian atau kegiatan- kegiatan Sistem informasi adalah suatu kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur, dan pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipetransaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan sesuatu dasar untuk pengambilan keputusan [9]–[12]. Dalam perancangan sistem informasi, dibutuhkan beberapa alat bantu perancangan agar analisa dan hasil yang ingin dicapai dapat mencapai sebuah hasil yang maksimal. untuk pembangunan perangkat lunak yang menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek yaitu Unified Modeling Language (UML)[13]–[16].

Unified Modeling Language (UML) adalah sebuah bahasa pemodelan visual yang dirancang khusus untuk pengembangan dan analisis sistem

berorientasi objek dan desain. Use Case Diagram adalah diagram yang menunjukkan peran user dan bagaimana peran tersebut ketika menggunakan system [17]–[19]. Use case diagram juga dapat digunakan untuk memrepresentasikan interaksi user dengan sistem dan menggambarkan spesifikasi kasus penggunaan. Class diagram merupakan jenis diagram struktur statis dalam UML yang menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan sistem class, atributnya, metode, dan hubungan antar objek[20], [21].

Class diagram disebut jenis diagram struktur karena menggambarkan apa yang harus ada dalam sistem yang dimodelkan dengan berbagai komponen. Activity diagrams menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, mengenai masing- masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi, dan berakhir. Activity diagram juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi. Diagram sequence merupakan salah satu yang menjelaskan bagaimana suatu operasi itu dilakukan, message (pesan) apa yang dikirim dan kapan pelaksanaannya. Objek-objek yang berkaitan dengan proses berjalannya operasi diurutkan dari kiri ke kanan berdasarkan waktu terjadinya dalam pesan yang terurut. Website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, animasi, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang disediakan melalui jalur koneksi internet sehingga dapat diakses dan dilihat oleh semua orang.

PHP merupakan bahasa pemrograman yang diproses di sisi server. Fungsi utama PHP dalam membangun website adalah untuk melakukan pengolahan data pada database. Data website akan dimasukkan ke database, diedit, dihapus, dan ditampilkan pada website yang diatur oleh PHP. MySQL adalah salah satu aplikasi DBMS yang sudah banyak oleh para pemrogram aplikasi web. Contoh DBMS lainnya adalah : PostgreSQL (freeware), SQL Server, MS Access dari Microsoft, DB2 dari IBM, Oracle dan Oracle Corp, Data Base, Fox Pro, dsb. Kesimpulannya adalah aplikasi DBMS yang menjalankan fungsi pengelolaan data untuk membangun sebuah aplikasi.

2. MATERIALS AND METHODS

2.1. Laporan Kegiatan

Berisi laporan pertanggungjawaban atas kegiatan yang telah dilakukan.

Tabel 1. Laporan Kegiatan

Kegiatan
Menyerahkan Surat Pengantar
Melakukan Wawancara seputar judul penelitian
Menganalisa sistem yang akan dibangun

Mengimplementasikan perancangan sistem ke dalam web
Pengujian terhadap sistem

2.2. Waktu Penelitian

Pengumpulan data dan informasi pada tahap ini dilakukan untuk mengetahui dan mengenal objek yang diteliti. Dari data dan informasi yang dikumpulkan maka akan didapat data yang digunakan untuk mendukung hasil penelitian.

Tabel 2. Waktu Penelitian

Kegiatan	Bulan					
	1	2	3	4	5	6
Identifikasi Masalah						
Pengumpulan Data						
Analisa						
Perancangan						
Implementasi						
Pengujian						

2.3. Jenis dan Metode Penelitian

Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif yang dimana pengumpulan data dan informasi dalam bentuk kalimat. Metode yang digunakan ialah; Penelitian langsung ke lapangan (Field Research) dan melakukan wawancara.

3. RESULTS AND DISCUSSION

3.1. Halaman Tampilan Login

Halaman form login merupakan halaman yang untuk melakukan form login seperti Gambar 1.

Gambar 1. Halaman Login

3.2. Halaman Dashboard

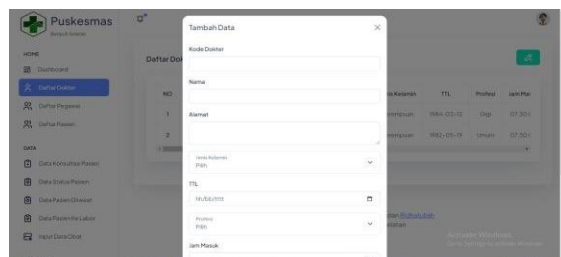
Halaman dashboard pada program ini terdapat informasi data-data yang telah dibuat oleh admin, pada program yang susah berjalan seperti pada Gambar 2. berikut ini:



Gambar 2. Rancangan Sistem Baru

3.3. Halaman Input Daftar Dokter

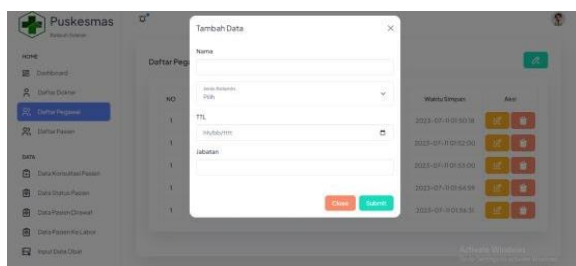
Pada Halaman daftar dokter ini terdapat suatu form untuk membuat data-data dokter dan setelah data dokter dibuat akan masuk langsung ke database seperti gambar 3. Halaman daftar dokter.



Gambar 3. Halaman Input Daftar Dokter

3.4. Halaman Daftar Pegawai

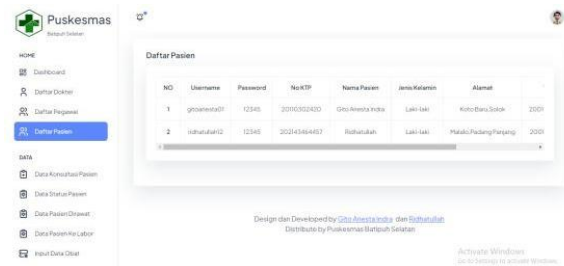
Halaman isi daftar pegawai merupakan tempat pengisian data pegawai dan disana juga ada data-data pasien yang sudah terdaftar seperti Gambar 4.



Gambar 4. Halaman Daftar Pegawai

3.5. Halaman isi data Pasien

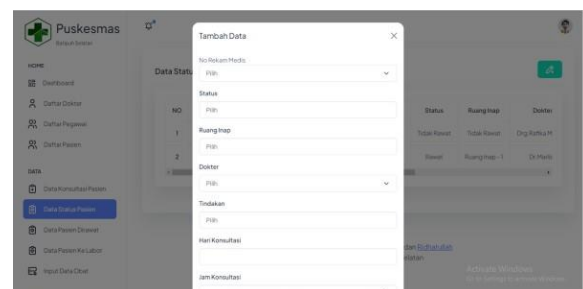
Halaman isi data pasien merupakan tempat pengisian data pasien dan disana juga ada data-data pasien seperti Gambar 5.



Gambar 5. Halaman isi data Pasien

3.6. Halaman Data Konsultasi Pasien

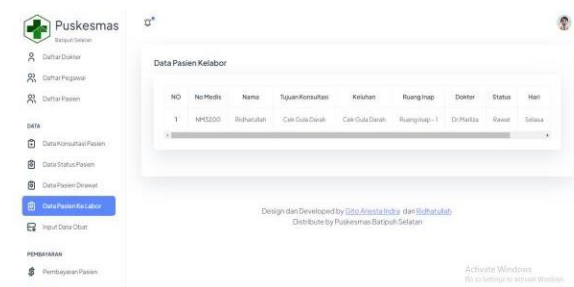
Halaman ini berisi data-data konsultasi pasien seperti gambar 6.



Gambar 6. Halaman Data Konsultasi Pasien

3.7. Data Pasien Dirawat

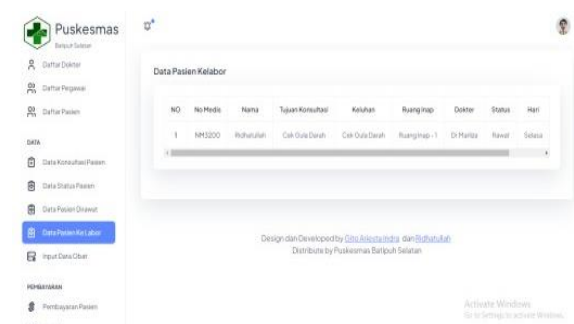
Pada input data Pasien dirawat ini seperti gambar 7.



Gambar 7. Halaman Data Pasien Dirawat

3.8. Halaman Data Pasien Kelabor

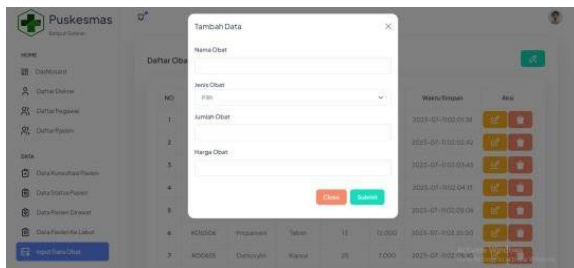
Halaman ini berisi data-data konsultasi pasien seperti gambar 8.



Gambar 8. Halaman Data Pasien Kelabor

3.9. Halaman Input Data Obat

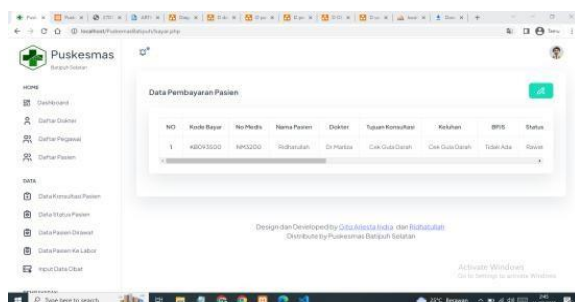
Pada input data Obat ini seperti gambar 9.



Gambar 9. Halaman Input Data Obat

3.10. Input Data Pembayaran Pasien

Pada input data Pembayaran Pasien ini seperti gambar 10.



Gambar 10. Input Data Pembayaran Pasien

4. CONCLUSION

Pembangunan sistem yang baru untuk mengelola Informasi Pelayanan Kesehatan pada UPT. Puskesmas Batipuh Selatan berbasis web. Pembangunan Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan pada UPT. Puskesmas Batipuh Selatan berbasis web ini dibuat dengan menggunakan Sublime Text sebagai pengkodean, Xampp dan alat bantu dalam menggambarkan sebuah alir data untuk pengembangan sistem dengan menggunakan UML. Aplikasi ini dapat menghasilkan informasi secara tepat waktu, sehingga laporan yang dihasilkan tidak mengalami keterlambatan. Diharapkan adanya penelitian pelayanan kesehatan berbasis web yang membuat pengguna dapat dengan mudah mengoperasikan aplikasi ini, supaya dapat memberikan pelayanan yang baik dan terstruktur kepada pasien

REFERENCES

- [1] H. Marfalino, A. F. Hadi, Surmayanti, dan R. L. Gema, "Geographical Information System Design Web-Based Mapping of Hospitals in Padang City," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 2, hal. 1–9, 2022.
- [2] M. Susanti, "Sistem Informasi Kendali Harga Sewa Billboard Berdasarkan Nilai Pajak," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 1, hal. 10–15, 2021.
- [3] R. Purwasih, D. M. Candana, dan M. Afuan, "Customer Relationship Management Sales Shop Istana Boneka-Website," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 1, hal. 22–29, 2021.

- [4] Firdaus dan A. Saputra, "Perancangan Sistem Informasi Antrian Bank Rakyat Indonesia Dengan Metode Multi Channel Dan Bahasa Pemrograman Visual Basic," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 1, hal. 30–33, 2021.
- [5] Yulismi dan Kumbara Vicky Brama, "Determinasi Lokasi, Promosi Dan Kualitas Pelayanan Terhadap Minat Kunjung Melalui Kepuasan Konsumen Pada Daerah Wisata Harau," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 1, hal. 52–60, 2022.
- [6] Generousdi, "Perancangan Alat Pencetak Ladu Dengan Kapasita Produksi 20 Kg / Jam," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 2, hal. 126–133, 2022.
- [7] H. Herasmus, "Analisa dan Perancangan Pelayanan Pada Rumah Sakit Berbasis Web," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 126–130, 2023.
- [8] R. Usman dan Susan, "Audio Visual Randang Paku Ikan Rangkitu Sebagai Usaha Promosi," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 131–137, 2023.
- [9] Tito, "Pengembangan Modul Pembelajaran Desain Kemasan Dengan Menggunakan Software Coreldraw X4 Pada Mata Kuliah Desain Grafis," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 138–143, 2023.
- [10] N. Sitohang, "Speed Control Turbin Pada Pembangkit Listrik Micro Hydro Pintu Air Bendungan," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 144–148, 2023.
- [11] Ilmawati, "Metode Forward Chaining Dan Certainty Factor Untuk Antisipasi Kecanduan Game Online Berbasis Web," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 3, hal. 149–154, 2022.
- [12] D. Akhiyar dan R. Rahim, "Penerapan Aplikasi Supply Chain Management (SCM) Untuk Pendistribusian Dan Stock Kerupuk Jangek 'Nila' Berbasis Web," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 16–20, 2023.
- [13] N. Sitohang, "Penerapan Metode Five Modulur Dalam Mengkompresi File Dokumen (PDF) Pengembangan Bahan Ajar," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 1–5, 2023.
- [14] N. Kurnia, A. Muhammad, dan Heriyanto, "IT Management Dengan Menggunakan Metode K-Means Clustering Untuk Pengelompokan Stok Barang," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 6–15, 2023.
- [15] Ilmawati, "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Laporan Pajak Bulanan Berbasis Web Pada Depo Unilever Padang," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 16–20, 2023.
- [16] M. Susanti, "Sistem Informasi Pengorderan Barang," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 21–24, 2023.
- [17] H. Awal, "Implementasi Sistem Informasi Pelayanan Publik Pada Puskesmas Kambang Berbasis Web," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 31–37, 2023.
- [18] R. Purwasih, "Penerapan Metode Ahp Dan Topsis Pada Aplikasi Sistem Pakar Berbasis Web Untuk Diagnosa Kerusakan Pada Sistem Pengeraman Mobil Toyota Di Cempaka Mobilindo Padang," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 2, hal. 59–63, 2023.
- [19] H. Awal dan A. P. Gusman, "Implementasi Intrusion Detection Prevention System Sebagai Sistem Keamanan Jaringan Komputer Kejaksaan Negeri Pariaman Menggunakan Snort Dan Iptables Berbasis Linux," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 2, hal. 74–80, 2023.
- [20] H. Syahputra dan D. M. Syafindy, "Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Hepatitis Dengan Menggunakan Metode Certainty Factor," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 45–50, 2023.
- [21] O. A. Putra, H. Andrianof, dan A. P. Gusman, "Rancang Bangun Sistem Pendeteksi Ketinggian Tanah, Tekanan Udara dan Suhu Serta Monitoring Kesehatan Pada Pendaki Dalam Pendakian Gunung Dengan Notifikasi Telegram Berbasis Arduino Mega 2560," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 16–20, 2023.