

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA LAPORAN PAJAK BULANAN BERBASIS WEB PADA DEPO UNILEVER PADANG

Tengku Arizky Ibnu Alvayet ¹⁾, Enggar Vezrino Barrichelo ²⁾

^{1,2} Universitas Putra Indonesia YPTK Padang

Corresponding Author: ¹ tengkuarizky12@gmail.com

Article Info

Article history:

Received: August 10, 2023

Revised: September 5, 2023

Accepted: September 30, 2023

Published: October 06, 2023

Keywords:

Sistem Informasi
Laporan Pajak
Website
Unilever
Padang

ABSTRACT

Sistem informasi berbasis komputer kini menjadi suatu hal yang penting bagi pemenuhan kebutuhan masyarakat. Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan, baik dari kalangan dunia usaha sampai dengan kalangan akademis pendidikan dan hampir dalam segala bidang memanfaatkan komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah pekerjaan. Salah satunya yaitu perhitungan pajak pada sebuah perusahaan dengan sistem informasi dapat dilakukan perhitungan instan, cepat, dan lebih efisien. Hasil dari penelitian berupa aplikasi berbasis web sebagai wadah bagi perusahaan dalam melakukan pengelolaan data wajib pajak, dan mempermudah perusahaan dalam melakukan pengolahannya.



This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International (CC BY SA 4.0)

1. INTRODUCTION

Kantor Depo Unilever Padang merupakan salah satu perusahaan multinasional berkantor di Kota Padang yang terjun di bisnis makanan, minuman, pembersih dan perawatan tubuh, terutama di dalam bidang produksi [1]–[4]. Dalam pembuatan permintaan pelanggan masih dilakukan secara manual, dan pencatatan data pekerja juga masih dilakukan secara manual, masih termasuk juga dalam pembuatan data laporan pajak bulanan. Karena belum adanya sistem komputerisasi dalam pelayanan bisnis dan pengolahan data, mengakibatkan proses pelayanan memakan waktu yang lama [5]–[9]. Berdasarkan uraian diatas, penulis akan membuat sebuah sistem pelayanan dan pengolahan data pada Depo Unilever Padang. Dari kasus tersebut maka penulis mengambil judul “Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Laporan Pajak Bulanan Berbasis Web Pada Depo Unilever Padang”

Dari uraian latar belakang masalah sebelumnya, maka dapat diambil suatu perumusan masalah masalah, yaitu: Pengolahan data laporan pajak yang masih memakan waktu yang lama dan belum efektif., Bagaimana memebangun sistem informasi pengolahan data laporan pajak berbasis web?

Dengan adanya rumusan masalah maka penulis membuat tujuan penelitian ini, dengan tujuan penelitian yaitu Memudahkan dalam menginput data pekerja. Membantu dalam menginputkan data pajak bulanan. Menyediakan akses cetak laporan pajak bulanan.

Adapun manfaat yang didapat dari penelitian ini: Bagi penulis, dapat memberikan ilmu pengetahuan seputar sistem informasi, khususnya yang berkaitan dengan program komputer. Seperti, penggunaan program berbasis website. Bagi orang lain, diharapkan dapat mengerti mengenai program komputer dan juga bisa mengoperasikan program tersebut.

2. MATERIALS AND METHODS

2.1. Jenis dan Lokasi Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, jenis penelitian yang digunakan yaitu kualitatif dimana penelitian ini bersifat deskriptif dan cenderung menggunakan analisis proses [10]–[14]. Strategi yang digunakan adalah Design and Creation. Dipilihnya jenis penelitian ini oleh penulis dikarenakan konsep dari Design and Creation sangat tepat untuk mengelola penelitian ini [15]–[18].

Adapun lokasi penelitian ini dilakukan di Kantor Bersama Samsat Bulukumba.

2.2. Pendekatan Penelitian

Pendekatan penelitian yang digunakan yaitu pendekatan penelitian kualitatif [19]–[22]. Pendekatan kualitatif yaitu pendekatan yang berupa menghimpun data, mengelolah dan menganalisis serta menafsirkan secara kualitatif. Penelitian ini juga menggunakan pendekatan penelitian yang berdasarkan pada ilmu pengetahuan dan teknologi [23]–[27].

2.3. Sumber Data

Sumber data pada penelitian ini adalah dengan melakukan wawancara kepada beberapa pihak terkait serta menggunakan Library Research yang merupakan cara mengumpulkan data dari beberapa buku, jurnal, skripsi, tesis maupun literatur lainnya yang dapat dijadikan acuan pembahasan dalam masalah ini. Keterkaitan pada sumber-sumber data online atau internet ataupun hasil dari peneliti sebelumnya sebagai bahan referensi bagi peneliti selanjutnya.

2.4. Metode Pengumpulan Data

2.4.1. Penelitian Lapangan

Dalam sebuah penelitian agar dapat menghasilkan data yang optimal, maka diperlukan penelitian lapangan, yaitu melakukan pengambilan data secara langsung di Depo Unilever Padang.

2.4.2. Wawancara

Untuk mendapatkan data dan informasi yang akurat berdasarkan permasalahan yang dibahas, maka dilakukan pengumpulan data dengan melakukan tatap muka secara langsung dan melakukan tanya jawab antara peneliti dengan narasumber yang mendukung permasalahan sehingga didapatkan suatu hasil rancangan dan data-data atau informasi yang nantinya akan menjadi penunjang dalam merancang sistem yang baru.

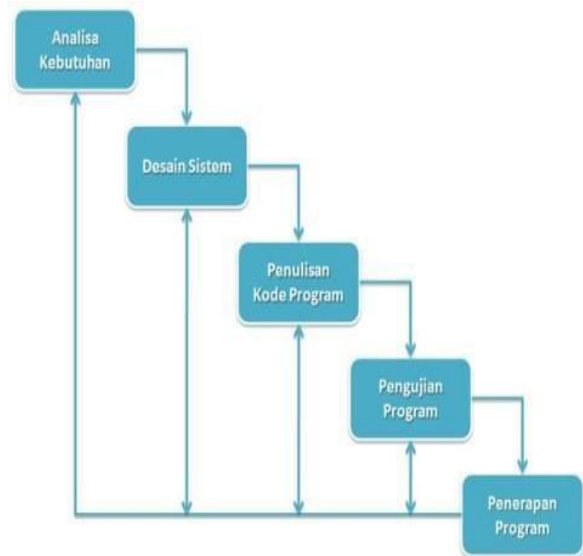
2.4.3. Penelitian Kepustakaan

Tinjauan ini dilakukan untuk tindak lanjut dari penelitian yang telah dilakukan dilapangan yaitu untuk mendapatkan data sekunder berdasarkan buku, jurnal dan artikel yang relavan sehingga mendapatkan hasil yang lebih akurat dan terpercaya.

2.4.4. Metode Pengembangan Sistem

Pada penelitian ini, metode pengembangan sistem yang digunakan adalah waterfall. Waterfall

merupakan salah satu metode dalam SDLC yang mempunyai ciri khas, pengerjaan setiap fase dalam waterfall harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase selanjutnya. Metode waterfall adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear.



Gambar 1. Model Waterfall

1. Analisis Kebutuhan, adalah analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau study literatur.
2. Desain Sistem, proses desain akan menterjemahkan syarat kebutuhan sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat koding.
3. Penulisan Kode Program, merupakan penerjemah desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh user.
4. Pengujian Program, adalah proses yang dilakukan untuk mengetahui apakah software yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak.

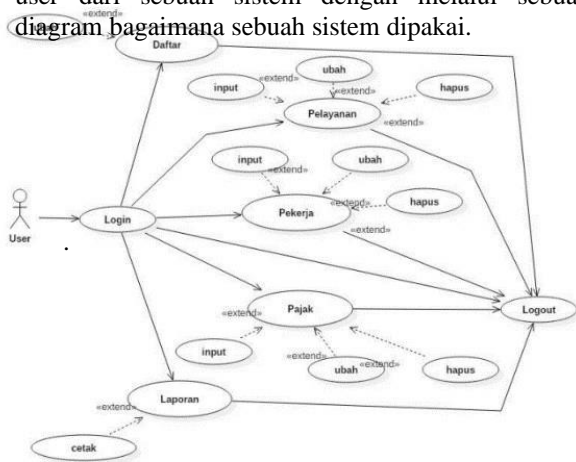
3. RESULTS AND DISCUSSION

3.1. Perancangan UML (Unified Modelling Language)

UML adalah suatu bahasa yang digunakan untuk menentukan, memvisualisasikan, membangun, dan mendokumentasikan suatu sistem informasi. Untuk perancangan UML ini penulis menggunakan program StarUML, adapun perancangan UML (Unified Modelling Language) untuk merancang diagram-diagram UML pada sistem informasi pengelolaan buku yang penulis rancang sebagai berikut:

3.1.1. Use Case Diagram

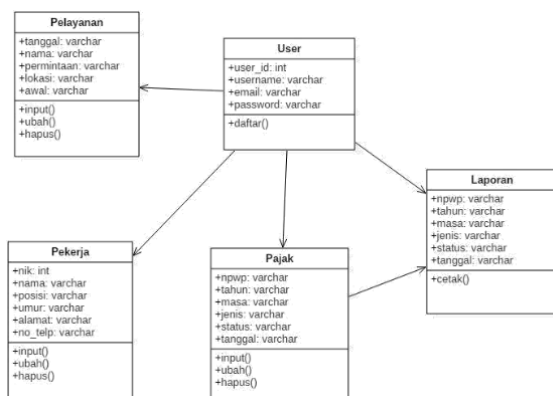
Use case diagram adalah abstraksi dari interaksi antara sistem dengan aktor. Oleh karena itu sangat penting untuk memilih abstraksi yang sesuai dengan kebutuhan. Use case bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara admin dan user dari sebuah sistem dengan melalui sebuah diagram bagaimana sebuah sistem dipakai.



Gambar 2. Use Case Diagram

3.1.2. Class Diagram

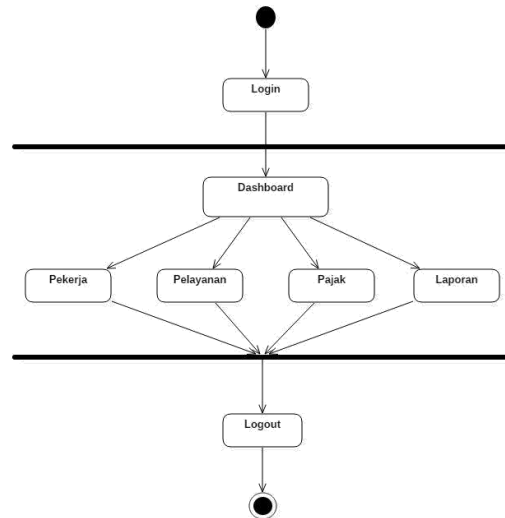
Class Diagram menggambarkan struktur dan deskripsi class, package, dan objek beserta hubungan satu, antara lain seperti containment, pewarisan, asosiasi, dan lain-lain. Class diagram berfungsi untuk menjelaskan tipe dari objek sistem dan hubungannya dengan objek yang lain.



Gambar 3. Class Diagram

3.1.3. Activity Diagram

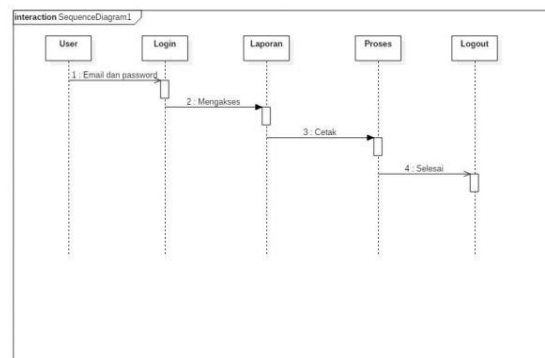
Activity diagram merupakan sebuah diagram dimana dalam diagram tersebut terdapat semua aktivitas dalam sistem yang dirancang termasuk setiap aktor.



Gambar 4. Activity Diagram

3.1.4. Sequence Diagram

Sequence diagram menjelaskan interaksi objek yang disusun berdasarkan urutan waktu. Berikut merupakan Sequence Diagram dari program yang dirancang:



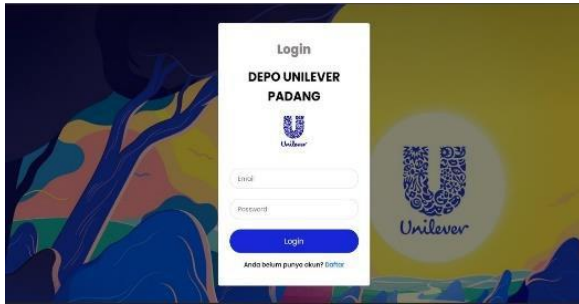
Gambar 5. Sequence Diagram

3.2 Implementasi

Pengujian sistem bertujuan untuk melihat apakah sistem yang dirancang sudah sesuai dengan apa yang diinginkan atau belum, setelah dilakukannya pengujian dan implementasi, kualitas sebuah *system* akan terlihat. Tampilan program yaitu merupakan sub bab yang menjelaskan tentang proses dimulainya sampai program ini selesai di eksekusi, *point-point* pada sub bab ini akan menjelaskan tentang bagaimana sebuah form dijalankan dan apa saja fungsi yang terdapat pada form tersebut.

3.2.1. Form Home & Login

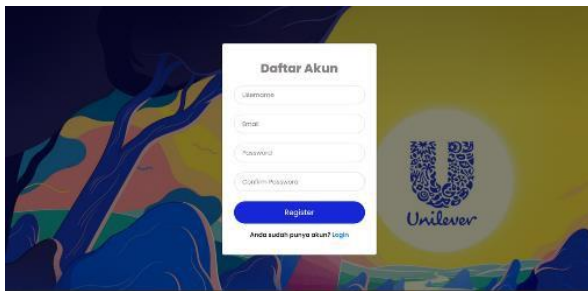
Antarmuka Login memerlukan email dan password. Jika belum ada, bisa didaftarkan terlebih dahulu.



Gambar 6. Form Home & Login

3.2.2. Tampilan Daftar Akun

Daftar akun memerlukan username, email, dan password untuk membuatnya.



Gambar 7. Halaman Daftar Akun

3.2.3. Antarmuka Menu Utama

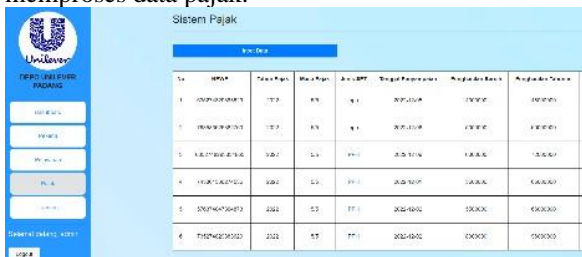
Berikut merupakan tampilan Dashboard website Depo Unilever Padang.



Gambar 8. Halaman Menu Utama

3.2.4. Tampilan Tab Pajak

Pada tab pajak user dapat menginputkan untuk memproses data pajak.



Gambar 9. Halaman Tab Pajak

3.2.5. Tampilan Tambah Data Pajak

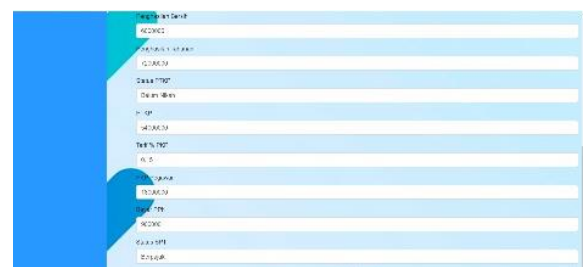
Tampilan untuk menginputkan data data pajak yang akan di proses nantinya.



Gambar 10. Halaman Tambah Data Pajak

3.2.6. Proses Perhitungan Pajak

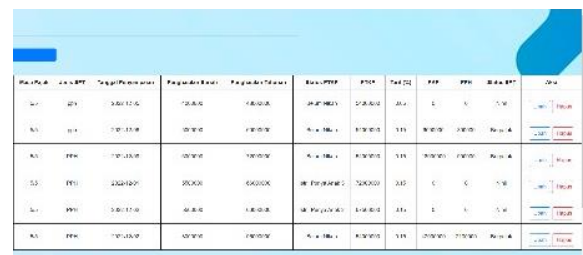
Tampilan hasil proses dari perhitungan pajak



Gambar 11. Halaman Perhitungan Pajak

3.2.7. Tampilan Hasil Pajak

Tampilan atau antarmuka hasil dari proses data pajak, dengan menggunakan perhitungan pajak dari ketentuan pemerintah Indonesia.



Gambar 12. Halaman Hasil Pajak

3.2.8. Tampilan Tab Laporan Pajak

Berikut merupakan tampilan tab laporan pajak



Gambar 13. Halaman Hasil Pajak

3.2.9. Tampilan cetak laporan pajak

Tampilan cetak laporan pajak yang bisa di cetak atau di simpan untuk menjadi arsip.

No	KODE	Jenis Pajak	Status Pajak	Jenis GPT	Tanggal Pengeluaran	Pengeluaran Beres	Pengeluaran Saluran	Status PDB	PDB	Tarif	PDB	PDB	Status GPT
1	2020-02-02-02	2020	05	20	2020-02-05	000000	000000	Dalam Renc	000000	2020	0	0	00
2	2020-02-02-02	2020	05	20	2020-02-06	000000	000000	Dalam Renc	000000	2020	0	0	00
3	2020-02-02-02	2020	05	00	2020-02-09	000000	000000	Dalam Renc	000000	2020	0	0	00
4	2020-02-02-02	2020	05	00	2020-02-10	000000	000000	Dalam Renc	000000	2020	0	0	00
5	2020-02-02-02	2020	05	00	2020-02-11	000000	000000	Dalam Renc	000000	2020	0	0	00
6	2020-02-02-02	2020	05	00	2020-02-12	000000	000000	Dalam Renc	000000	2020	0	0	00
7	2020-02-02-02	2020	05	00	2020-02-13	000000	000000	Dalam Renc	000000	2020	0	0	00
8	2020-02-02-02	2020	05	00	2020-02-14	000000	000000	Dalam Renc	000000	2020	0	0	00
9	2020-02-02-02	2020	05	00	2020-02-15	000000	000000	Dalam Renc	000000	2020	0	0	00
10	2020-02-02-02	2020	05	00	2020-02-16	000000	000000	Dalam Renc	000000	2020	0	0	00
11	2020-02-02-02	2020	05	00	2020-02-17	000000	000000	Dalam Renc	000000	2020	0	0	00
12	2020-02-02-02	2020	05	00	2020-02-18	000000	000000	Dalam Renc	000000	2020	0	0	00

Gambar 14. Halaman Hasil Pajak

4. CONCLUSION

Secara umum sistem informasi pelayanan dan pengolahan data ini dapat berjalan dengan baik dan berhasil diimplementasikan. Sistem Aplikasi yang dihasilkan adalah Perancangan Sistem Informasi Pelayanan dan Pengolahan Data yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Dimana sistem ini terdiri dari Halaman Login, Halaman Dashboard, Halaman Pekerja, Halaman Pelayanan, Halaman Pajak, Halaman Laporan. Dengan adanya perancangan sistem informasi pelayanan dan pengolahan data ini, pengguna akan lebih mudah melakukan tugasnya dalam mengelola data perusahaan dengan efektif dan juga efisien baik dari segi waktu. Selain itu juga memberikan pengaruh terhadap perusahaan karena dengan meningkatnya efektifitas kinerja juga mendukung kualitas yang dihasilkan perusahaan. Sistem informasi pelayanan dan pengolahan data yang dirancang dapat membantu memudahkan kinerja pengguna dalam penginputan data dan meminimalisir kesalahan yang akan terjadi nantinya.

REFERENCES

- [1] H. Awal dan A. P. Gusman, "Implementasi Intrusion Detection Prevention System Sebagai Sistem Keamanan Jaringan Komputer Kejaksaan Negeri Pariaman Menggunakan Snort Dan Iptables Berbasis Linux," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 2, hal. 74–80, 2023.
- [2] N. Kurnia, A. Muhammad, dan Heriyanto, "IT Management Dengan Menggunakan Metode K-Means Clustering Untuk Pengelompokan Stok Barang," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 6–15, 2023.
- [3] Ilmawati, "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Laporan Pajak Bulanan Berbasis Web Pada Depo Unilever Padang," *J.*

Sains Inform. Terap., vol. 2, no. 1, hal. 16–20, 2023.

- [4] Tito, "Pengembangan Modul Pembelajaran Desain Kemasan Dengan Menggunakan Software Coreldraw X4 Pada Mata Kuliah Desain Grafis," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 138–143, 2023.
- [5] N. Sitohang, "Speed Control Turbin Pada Pembangkit Listrik Micro Hydro Pintu Air Bendungan," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 144–148, 2023.
- [6] Ilmawati, "Metode Forward Chaining Dan Certainty Factor Untuk Antisipasi Kecanduan Game Online Berbasis Web," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 3, hal. 149–154, 2022.
- [7] D. Akhiyar dan R. Rahim, "Penerapan Aplikasi Supply Chain Management (SCM) Untuk Pendistribusian Dan Stock Kerupuk Jangek 'Nila' Berbasis Web," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 16–20, 2023.
- [8] R. Usman dan Susan, "Audio Visual Randang Paku Ikan Rangkito Sebagai Usaha Promosi," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 1, hal. 131–137, 2023.
- [9] R. Robianto, "Smart Cosmetics Suitcase Terkendali Smart Phone," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 2, hal. 89–94, 2022.
- [10] E. L. Febrianti dan I. Verdian, "Sistem Informasi Pendistribusian Sparepart Motor dan Laporan Keuangan dengan Metode Eoq dan Rop," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 2, hal. 75–82, 2022.
- [11] R. Firnando, "Sistem Pakar Stunting Pada Balita Menggunakan Metode Forward Chaining dan Naive Bayes," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 2, hal. 115–119, 2022.
- [12] Yulismi dan Kumbara Vicky Brama, "Determinasi Lokasi, Promosi Dan Kualitas Pelayanan Terhadap Minat Kunjung Melalui Kepuasan Konsumen Pada Daerah Wisata Harau," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 1, hal. 52–60, 2022.
- [13] H. Herasmus, "Sistem Pendukung Keputusan Dalam Penggunaan Pestisida Untuk Tanaman Dataran Rendah," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 2, hal. 2828–1659, 2022.
- [14] R. Robianto, H. Andrianof, dan E. Salim, "Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality (AR) pada Perancangan Ebrochure sebagai Media Promosi Berbasis Android," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 1, hal. 61–66, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://rcf-indonesia.org/jurnal/index.php/jsit/article/view/38>
- [15] L. Navia Rani, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kualitas Kedelai Sebagai Bahan Baku Tahu Menggunakan Metode Topsis," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 2, hal. 67–74, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://rcf-indonesia.org/jurnal/index.php/jsit/article/view/38>

- indonesia.org/jurnal/index.php/jsit
- [16] H. Marfalino, T. Novita, dan D. Djesmedi, "Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Saluran Pencernaan Pada Manusia Dengan Metode Cased Based Reasoning," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. I, no. 2, hal. 83–88, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://rcf-indonesia.org/jurnal/index.php/jsit>
 - [17] D. Alfino, W. Safitri, dan A. I. Jamhur, "Implementasi Supply Chain Management Pada Toko Grosir Dan Eceran Berbasis Web," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 1, hal. 34–38, 2022.
 - [18] Firdaus dan A. Saputra, "Perancangan Sistem Informasi Antrian Bank Rakyat Indonesia Dengan Metode Multi Channel Dan Bahasa Pemrograman Visual Basic," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 1, hal. 30–33, 2021.
 - [19] R. Iskandar dan R. Usman, "Perancangan Multimedia Interaktif Mengenal Sejarah Tradisi Tarian Barongsai," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, hal. 39–44, 2022.
 - [20] M. Rio Akbar, "Perancangan Komik Bisindo Tentang Belajar Berhitung Untuk Anak Usia Dini," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 1, hal. 45–51, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://rcf-indonesia.org/jurnal/index.php/jsit/article/download/52/22>
 - [21] H. Marfalino, A. F. Hadi, Surmayanti, dan R. L. Gema, "Geographical Information System Design Web-Based Mapping of Hospitals in Padang City," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 2, hal. 1–9, 2022.
 - [22] R. Rahim, "Penerapan Metode Profile Matching Pada Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan Di Pt Damai Abadi," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 1, hal. 16–21, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://rcf-indonesia.org/jurnal/index.php/jsit/article/view/33>
 - [23] R. Purwasih, D. M. Candana, dan M. Afuan, "Customer Relationship Management Sales Shop Istana Boneka-Website," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 1, hal. 22–29, 2021.
 - [24] M. Susanti, "Sistem Informasi Pelanggaran Masyarakat," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 2, hal. 120–125, 2022.
 - [25] R. Usman dan B. Setiawan, "Digitalisasi Visual Identity Padang Old Town Resto Galerry," *J. Sains Inform. Terap. Vol.*, vol. 1, no. 2, hal. 101–105, 2022.
 - [26] R. Iskandar, "Multimedia Audio Visual Untuk Promosi Wisata Alam Puncak Aua Sarumpun Kabupaten Tanah Datar," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 1, no. 2, hal. 106–114, 2022.
 - [27] D. A. Julianto, L. Febby Olivia, dan B. Hendrik, "Prediksi Volatilitas Harga Jual Produk Pada E-Commerce Untuk Independent Stockashtic Data," *J. Sains Inform. Terap.*, vol. 2, no. 2, hal. 2828–1659, 2023.