

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUTANSI PENDAPATAN PENJUALAN MENGGUNAKAN METODE CASH BASIS DI WARUNG 3 SAUDARA

Gladio Juneri^{1✉}, Hari Marfalino², Novi Trisna³

^{1,2,3} Sistem Informasi, Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang, Indonesia

gladiojuneri26@gmail.com, hari.marfalino@upiypk.ac.id, Novi_trisna@upiypk.ac.id

Abstract

The development of information technology in the current era is growing rapidly, along with the increasing human need for technology and information. Accounting information system is a functional information system and underlies other functional information systems such as financial information, other information systems that require financial data from the system accountancy. Financial accounting is accounting with a primary purpose produce financial information for the benefit of outside parties, in question outsiders are parties outside the company's management, the company is still using a manual system or recording into a book, so often there was an error in calculating finance at warung 3 brothers.

So this study aims to design a cashier system that is used for recording sales reports, assist employees and consumers in transaction services so as to assist employees in carrying out financial transaction processes, the process of financial transactions can be done easily and effectively. The research results show that warung 3 brothers has recorded a report finance in accordance with financial accounting standards and generate information needed to be faster, more accurate and more efficient in presenting reports.

Keywords : *Accounting Information Systems, Sales Revenue, Microsoft VisualBasic 2010*

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi era sekarang semakin berkembang dengan cepat, seiring meningkatnya kebutuhan manusia akan teknologi dan informasi. Sistem informasi akuntansi merupakan sistem informasi yang bersifat fungsional dan mendasari sistem informasi fungsional lainnya seperti informasi keuangan, Sistem-sistem informasi lain yang membutuhkan data keuangan dari sistem Akuntansi. Akuntansi keuangan adalah akuntansi yang bertujuan utama Menghasilkan informasi keuangan untuk kepentingan pihak luar, yang dimaksud Pihak luar adalah pihak-pihak di luar manajemen perusahaan ,perusahaan masih Menggunakan sistem manual atau pencatatan kedalam buku, sehingga sering Terjadi kesalahan perhitungan keuangan pada warung 3 saudara.

Maka penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem kasir yang digunakan untuk pencatatan laporan penjualan, Membantu karyawan dan konsumen dalam layanan transaksi sehingga membantu karyawan dalam melakukan proses transaksi keuangan, Proses transaksi keuangan dapat dilakukan dengan mudah dan efektif. Hasil penelitian menunjukkan Bahwa warung 3 saudara telah melakukan pencatatan laporan Keuangan sesuai dengan standar akuntansi keuangan dan menghasilkan informasi Yang diperlukan lebih cepat, akurat dan efisien dalam penyajian laporan.

Kata Kunci : *Sistem Informasi Akuntansi, Pendapatan Penjualan, Microsoft Visual Basic 2010*

1. Pendahuluan

Teknologi sudah menjadi bagian tidak terpisahkan dalam kehidupan manusia. Perkembangan teknologi yang pesat saat ini sangat membantu dan mempermudah segala bidang kehidupan terutama pada pengelolaan Sistem Informasi Akuntansi. Kebutuhan bisnis yang semakin meningkat berpengaruh terhadap persaingan bisnis dibanyak perusahaan yang memanfaatkan teknologi untuk mengelola keuangan perusahaan. Sistem informasi akuntansi merupakan suatu sistem informasi yang harus digunakan di setiap perusahaan seperti pengolahan transaksi atau subsistem dari

2024 Jurnal Komtekinfo
akuntansi manajemen, akuntansi produksi, sumber daya manusia, keuangan dan lain lain sehingga tergantung kepada fungsi bisnis di dalam organisasi perusahaan.[3]

Sistem informasi akuntansi adalah kumpulan sumber daya yang didesain untuk mentransformasikan data keuangan dan data-data lainnya menjadi informasi. Informasi yang dihasilkan akan digunakan dalam berbagai bentuk untuk kepentingan pengambilan keputusan. Sementara itu, Menurut [4] Sistem Informasi Akuntansi (SIA) adalah bidang yang menantang dalam pengelolaan organisasi atau bisnis. Salah satu alasannya adalah SIA mengelola data keuangan dan data non keuangan dengan segala keunikannya. Meskipun SIA



seperti mesin yang, berikut melakukan seperti Robot yang dapat dengan sistematis diprogram untuk bekerja mencapai tujuan sesuai dengan pola dan program yang telah dibuat mulai dari A sampai Z, namun SIA juga mempunyai kelemahan dan kekuarangan. Kelebihan dan kekuarangan SIA terletak pada manusia yang mendesain, terletak pada manusia yang melakukan analisis sistemnya. Itulah sebabnya, dalam SIA tetap harus dibuka ruang atau kesempatan untuk memperbaiki dan mengembangkan SIA untuk mengantisipasi dunia yang selalu berubah dan dinamik yang dari masa kemasa cenderung lebih cepat.

Cash Basis adalah basis akuntansi yang mengakui pengaruh transaksi dan peristiwa lainnya pada saat kas atau setara kas diterima atau dibayar yang digunakan untuk pengakuan pendapatan, belanja dan pembiayaan. Cash Basis akan mencatat kegiatan keuangan saat kas atau uang telah diterima misalkan perusahaan menjual produknya akan tetapi uang pembayaran belum diterima maka pencatatan pendapatan penjualan produk tersebut tidak dilakukan, jika kas telah diterima maka transaksi tersebut baru akan dicatat seperti halnya dengan “dasar akrual” hal ini berlaku untuk semua transaksi yang dilakukan [1]

Pendapatan biasanya berasal dari penjualan atau penyerahan jasa kepada pihak lain dalam periode akuntansi tertentu, selain itu pendapatan dapat timbul dari penjualan, proses penyimpanan (earning process). Dalam perusahaan dagang, pendapatan timbul dari penjualan barang. Pada perusahaan manufaktur, pendapatan diperoleh dari penjualan produk selesai, sedangkan pada perusahaan jasa, pendapatan diperoleh dari penyerahan jasa kepada pihak lain.[2]

Pada saat ini, sistem pembayaran di Gerai 3 Saudara masih manual dengan kata lain masih pencatatan melalui buku dan perhitungan penghasilannya di bulat kan per harinya seperti, jika pendapatannya Rp 470.000 maka pemilik atau pegawai menuliskan Rp 450.000, karena di Gerai 3 Saudara pencatatan keuangannya masih belum detail dan hanya mengandalkan daya ingat. Dengan cara penulisan keuangan seperti ini masih banyak sekali kekurangan yang dihadapi oleh pegawai atau pemilik usaha tersebut. Oleh karena itu metode pembayaran manual seperti ini harus di kembangkan sehingga proses pembayaran dan pencatatan keuangan menjadi lebih efisien, modern dan tidak terjadi lagi kesalahan pencatatan keuangan. Metode pembayaran dan pencatatan keuangan yang di butuhkan adalah dengan memanfaatkan unsur teknologi informasi.

Melihat kelemahan yang ada pada Gerai 3 Saudara penulis bermaksud membantu mempermudah agar pencatatan pendapatannya lebih efektif dan efisien. Oleh karena itu, penulis bermaksud merancang sistem informasi akuntansi pendapatan pada Gerai 3 Saudara menggunakan Microsoft Visual Basic 2010 dan SQL Server berbasis client server. Penulis berharap dengan adanya perancangan sistem ini dapat membantu Gerai 3 Saudara dalam proses pembuatan laporan keuangan pendapatan.

1.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis mengemukakan rumusan sebagai berikut :

1. Bagaimana rancang bangun sistem informasi akuntansi menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 2010 dan Database MySql dapat membantu karyawan Warung Saudara dalam melakukan pembuatan laporan pendapatan penjualan?

2. Bagaimana sistem informasi yang akan dibangun dapat menghasilkan laporan keuangan yang lebih akurat?
3. Bagaimana menerapkan metode Cash Basis dalam mengelola laporan penjualan Warung 3 Saudara?
4. Bagaimana pengimplementasian sistem yang akan dibangun dapat diterapkan dengan baik di Warung 3 Saudara?

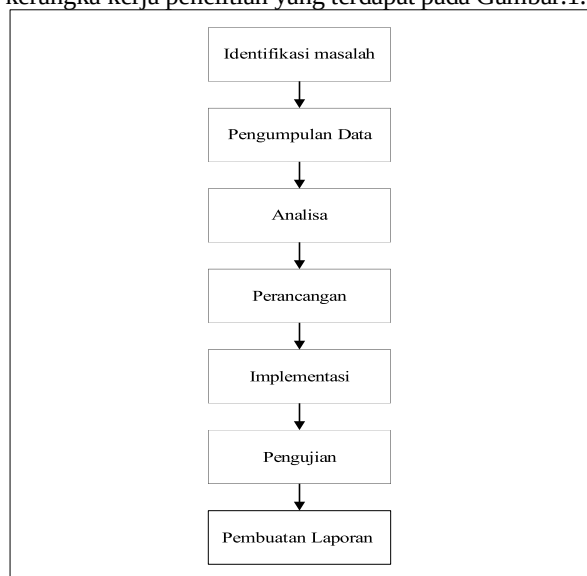
1.2 Tujuan Penelitian

Ada beberapa tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini. Secara umum bertujuan untuk pencatatan data penjualan di Warung 3 Saudara menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 2010 dan Database MySQL.

1. Merancang sistem kasir yang digunakan untuk pencatatan laporan penjualan.
2. Membantu karyawan dan konsumen dalam layanan transaksi sehingga membantu karyawan dalam melakukan proses transaksi keuangan.
3. Proses transaksi keuangan dapat dilakukan dengan mudah dan efektif.
4. Dapat menghasilkan sistem baru yang lebih baik sehingga dapat memenuhi berbagai kebutuhan di Warung 3 Saudara.

2. Metodologi Penelitian

Untuk membantu penyusunan penelitian ini sehingga langkah-langkah dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas dapat tersusun dengan jelas, maka diperlukan adanya susunan kerangka kerja. Adapun kerangka kerja penelitian yang terdapat pada Gambar.1.



Gambar 1. Kerangka Penelitian

Tahapan penelitian merupakan suatu urutan proses atau langkah yang akan dilakukan dalam menyelesaikan penelitian ini. Adapun tahapan penelitian ini sebagai berikut:

Adapun hal-hal yang berkaitan dalam melakukan pengumpulan data pada metodologi penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Lokasi penelitian
Penelitian ini dilakukan di Warung 3 Saudara yang berlokasi di Pujasera Bandara Internasional Minangkabau
2. Waktu penelitian
Pelaksanaan penelitian dimulai pada bulan oktober 2022.
3. Metode penelitian
Dalam melakukan penelitian agar mendapatkan hasil seperti yang diharapkan, maka diperlukan suatu metodologi yang umum dilakukan yaitu:
 1. Penelitian Lapangan (Field Research)
Yaitu penelitian yang dilakukan secara langsung pada objek yang bersangkutan. Untuk mendapatkan data-data yang diperlukan dengan melakukan wawancara dengan pihak-pihak terkait serta melakukan observasi langsung.
 2. Penelitian Perpustakaan (Library Research)
Yaitu penelitian yang dilakukan dengan mencari literatur-literatur dan bahan bacaan dari perpustakaan yang berhubungan dengan penulisan yang dianggap perlu dan dibutuhkan dalam penulisan.
 3. Penelitian Laboratorium (Laboratory Research)
Penelitian ini dilakukan menggunakan computer sebagai alat bantu dalam penerapan dan praktek langsung dalam menyelesaikan masalah agar hasil yang dicapai sesuai dengan yang diharapkan. Adapun spesifikasi dari perangkat keras (*hardware*) yang digunakan yaitu:
 1. Lenovo Intel Core i3-7020U CPU @ 2.30GHz 2.30 GHz
 2. Memory 4GB
 3. Flashdisk
 4. Mouse

Sedangkan perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam penelitian ini antara lain:

1. Sistem Operasi windows 10
2. Microsoft Office Professional Plus 2019
3. Microsoft Visual Studio 2010
4. Xampp
5. Google Chrome
6. Mendeley

2.2 Analisa Dan Perancangan

Pada sub bab ini analisa dan perancangan akan dijelaskan sebagai berikut :

2.2.1 Analisa

Analisa dilakukan untuk mendapatkan suatu fakta berdasarkan metode penelitian yang dilakukan. Data yang diperoleh dari Pimpinan Warung 3 Saudara di Pujasera Bandara Internasional Minangkabau akan di analisis sehingga memperoleh data yang akurat. Analisa data dibutuhkan agar

penulis dapat memahami secara keseluruhan mengenai Teknik dan metode yang digunakan dalam penyelesaian masalah-masalah yang telah penulis rumuskan.

2.2.2 Perancangan

Dalam perancangan sistem dilakukan pemodelan berorientasi objek dengan mendesain *Unified Modelling Language* (UML). Pada tahap ini dilakukan pengumpulan fakta-fakta yang mendukung perancangan sistem

Unified Modelling Language (UML) akan digunakan sebagai *tools* dalam menjelaskan alur perancangan program. Adapun *Unified Modelling Language* (UML) yang akan digunakan adalah sebagai berikut:

1. *Use Case Diagram*
2. *Class Diagram*
3. *Sequence Diagram*
4. *Activity Diagram*

2.3 Implementasi

Implementasi sistem merupakan tahapan yang memetakan sistem untuk siap dioperasikan oleh user atau pengguna. Implementasi ini bertujuan mengkonfirmasi modul-modul dari tahapan sebelumnya yaitu perancangan , sehingga pengguna dapat memberikan masukan pada pengembangan sistem. Tahapan ini dilakukan perancangan sistem yang menggunakan Bahasa pemrograman VB NET

2.4 Pengujian

Pada tahap pengujian ini dilakukan pemantauan dari kegunaan maupun fungsi dari sistem yang telah dibuat. Tujuan dari sistem tersebut untuk menyelesaikan permasalahan sehingga mampu menghasilkan informasi berupa data penjualan. Proses pengujian akan dilakukan terhadap sistem yang telah dijalankan sudah dapat berjalan dengan benar dan sesuai dengan perancangan yang dilakukan.

3. Hasil Pembahasan

3.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan salah satu tahap dalam daur hidup pengembangan sistem, dimana tahap ini merupakan tahap agar sistem informasi siap untuk dipakai. Dalam tahap ini berlangsung beberapa aktivitas secara beruntun yakni mulai dari menerapkan rencana implementasi, melakukan kegiatan implementasi, dan tindak lanjut implementasi.

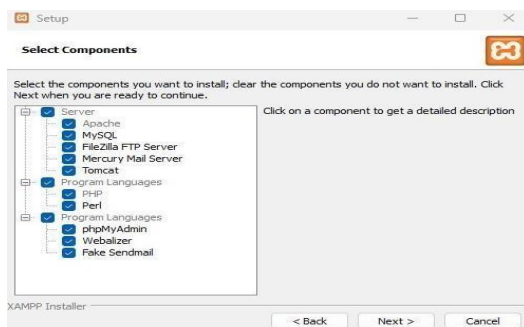
Jurnal Teknik dan Teknologi Tepat Guna

1. <https://icf-indonesia.org/jurnal/index.php/itech>
Volume 2 (2), tahun 2023 hal: 85-99



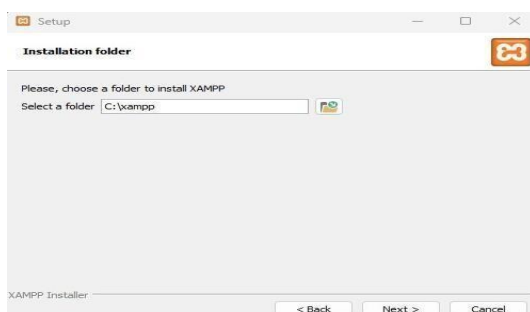
Gambar 3. 1 Tampilan Setup Installer

2. Setelah itu akan muncul *Windows Setup Select Components XAMPP* seperti Gambar 3.2. lalu klik *Next>*.



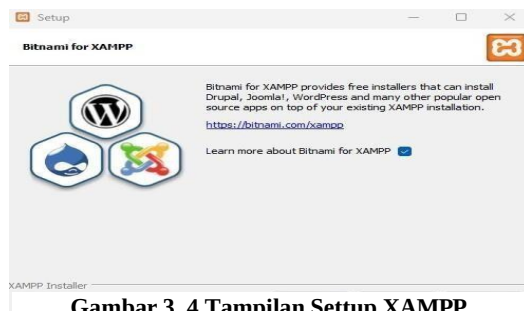
Gambar 3. 2 Tampilan Setup Select Components XAMPP

3. Kemudian akan muncul *windows installation folder XAMPP* seperti Gambar 3.3, Selanjutnya pilih drive dimana tempat XAMPP akan diinstal, lalu klik *Next>*.



Gambar 3. 3 Tampilan Installation Folder XAMPP

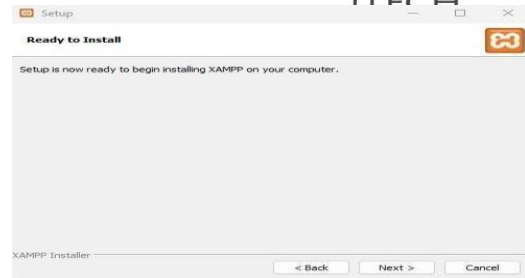
4. Setelah itu akan muncul windows setup XAMPP seperti Gambar 3.4, lalu klik *Next>*.



Gambar 3. 4 Tampilan Setup XAMPP



Selanjutnya muncul windows *Setup Ready to install XAMPP*, lalu klik *Next>*. Seperti Gambar 3.5.



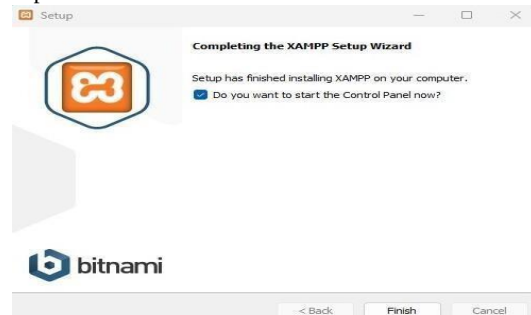
Gambar 3. 5 Tampilan Ready To Install

6. Setelah itu proses instalasi akan dilakukan secara otomatis oleh computer, seperti Gambar 3.6.



Gambar 3. 6 Tampilan Proses Instalasi XAMPP

7. Setelah itu proses install selesai klik tombol *Finish* seperti Gambar 3.7.



Gambar 3. 7 Tampilan Setup Wizard Xampp Finish

8. Pada windows berikutnya pilih tombol *Yes*, untuk menampilkan windows XAMPP Control Panel. Jika proses instalasi tadi sudah sesuai dengan aturan yang benar maka akan muncul windwos XAMPP Control Panel, seperti Gambar 3.8.



Gambar 3. 1 Tampilan XAMPP Control Panel Application

Jika sudah selesai maka instalasi software XAMPP 3.3.0 pada komputer sudah benar dan dapat dioperasikan sesuai dengan kebutuhan

3.2 Pengujian Sistem

Pada bagian pengujian program ini akan dijadikan mengenai penggunaan dari aplikasi yang dibuat. Penjelasan aplikasi yang dibuat meliputi tampilan aplikasi, fungsi control dalam aplikasi per sistem menu, mulai dari tampilan menu utama, fungsi dan cara penggunaannya sampai selesai.

1. Tampilan Menu Utama

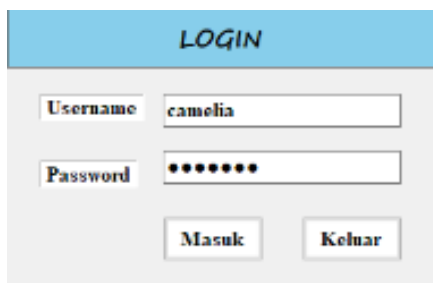
Halaman menu utama merupakan halaman yang terlihat setelah menjalankan Aplikasi, seperti Gambar 3.8



Gambar 3. 8 Tampilan Halaman Menu Utama

2. Tampilan halaman Login

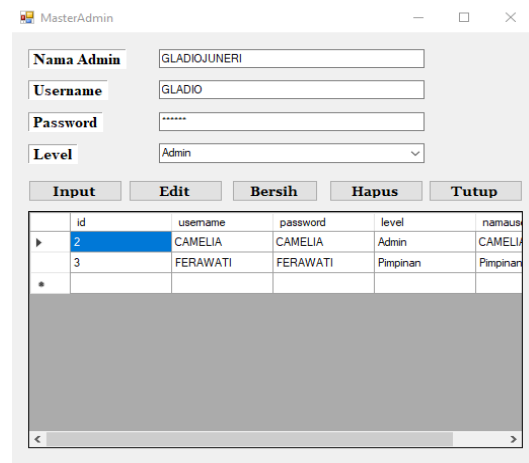
Halaman login merupakan halam yang berguna untuk masuk atau untuk bisa mengakses menu-menu yang ada di halaman utama, seperti Gambar 3.9



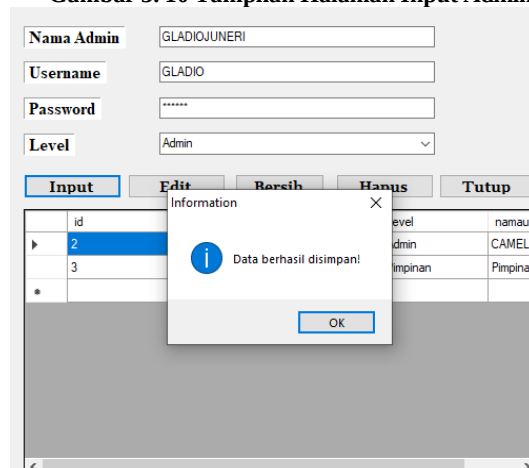
Gambar 3. 9 Tampilan Halaman Login Admin/User

Tampilan halaman Input Admin

Halaman *input* admin/user merupakan bentuk tampilan penambahan data admin/user, setelah melakukan penambahan data admin/user maka data tersebut akan tersimpan dengan baik kedalam *database*, seperti Gambar 3.10



Gambar 3. 10 Tampilan Halaman Input Admin



Gambar 3. 11 Tampilan Halaman ketika input berhasil

4. Tampilan halaman *input* menu

Halaman *input* menu merupakan bentuk tampilan penambahan data menu yang ada di warung 3 saudara, setelah melakukan penambahan data menu maka data tersebut akan tersimpan dengan baik kedalam *database*, seperti Gambar 3.12

Jurnal Teknik dan Teknologi Tepat Guna

<https://ref.id/index.php/itech>

VO

id	namamenu	harga	satuan
7	Soto Betawi	18000	PORSI
8	Soto Padang	17000	PORSI
16	Sup Ayam	17000	PORSI
17	Sup Daging	18000	PORSI
30	Susu Hangat	8000	GELAS
47	Susu Jahe	7000	GELAS
40	Susu Panas Dingin	10000	GELAS
26	Teh Es	5000	GELAS
31	Teh Hangat	5000	GELAS

Gambar 3. 12 Tampilan Halaman Input Menu

Gambar 3. 13 Tampilan Halaman ketika input berhasil

5. Tampilan halaman *Input Rekening*

Halaman *input* rekening merupakan bentuk tampilan penambahan data rekening, setelah melakukan penambahan data rekening maka data tersebut akan tersimpan dengan baik kedalam *database*, seperti Gambar 3.14

kode_rekening	nama_rekening
11001	Kas
11002	Piutang
11003	Perlengkapan
12001	Peralatan
12002	Kendaraan
31001	Modal
51001	Utang Jangka Pendek
51002	Utang Jangka Panjang
51003	Biaya Listrik
51004	Biaya Air PDAM

Gambar 3. 14 Tampilan Halaman Input Rekening

Gambar 3. 15 Tampilan Halaman ketika input berhasil

6. Tampilan halaman *Input Transaksi Penjualan*

Halaman *input* Transaksi Penjualan merupakan bentuk tampilan penginputan transaksi penjualan, setelah melakukan penambahan data maka data tersebut akan tersimpan dengan baik kedalam *database*, seperti Gambar 3.16

Kode Menu	Nama Menu	Harga Menu	Jumlah Pesan	Subtotal
12	Rajan Gorek	15000	1	15000
26	Teh Es	5000	1	5000

Gambar 3. 16 Tampilan Halaman Input Transaksi Penjualan

7. Tampilan Halaman *Input Beban*

Halaman *input* beban merupakan bentuk tampilan penambahan data beban atau pengeluaran yang terjadi di Warung 3 Saudara, setelah melakukan penambahan data maka data tersebut akan tersimpan dengan baik kedalam *database*, seperti Gambar 3.17

Jurnal Teknik dan Teknologi Tepat Guna

<https://ejournal.stkipnegeri1teknologi.ac.id/index.php/jtech>

vc

Tanggal: 24 January 2024

Nomor Bukti: BK0020

Keterangan: biaya gaji karyawan selama 1 bulan

Nama Rekening: Pilih Rekening

Debit: Rp

Kredit: Rp

Input Edit Bersih Hapus Tutup

id	nomor_bukti	tanggal	keterangan	nama_rekening	debit	kre
80	BK0020	24/01/2024	Biaya Air PDAM	Biaya Air PDAM	210623	0
81	BK0020	24/01/2024	Biaya Air Listrik	Biaya Listrik	100858	0
82	BK0020	24/01/2024	Biaya Air bahan p...	Biaya Bahan Pok...	2614000	0
83	BK0020	24/01/2024	biaya sewa ruang...	Biaya Sewa Ged...	2630700	0
84	BK0020	24/01/2024	biaya gaji karyaw...	Biaya Gaji Karya...	1160000	0

Gambar 3. 17 Tampilan Halaman Input Beban

Tanggal: 24 January 2024

Nomor Bukti: BK0021

Keterangan: biaya gaji karyawan selama 1 bulan

Nama Rekening: Biaya Gaji Karyawan

Debit: Rp 1160000

Kredit: Rp 0

Input Edit B Information up

Data berhasil disimpan!

id	nomor_bukti	tanggal	keterangan	nama_rekening	debit	kre
80	BK0020		Biaya Air PDAM	Biaya Air PDAM	210623	0
81	BK0020		Biaya Listrik	Biaya Listrik	100858	0
82	BK0020		Biaya Bahan Pok...	Biaya Bahan Pok...	2614000	0
83	BK0020	24/01/2024	biaya sewa ruang...	Biaya Sewa Ged...	2630700	0

Gambar 3. 18 Tampilan Halaman ketika input berhasil

8. Tampilan halaman *Input* Laporan Harian

Halaman *input* Laporan Harian merupakan bentuk tampilan penginputan tanggal laporan yang akan di tampilkan, seperti Gambar 3.19

Tanggal : 16 September 2023

CARI

Gambar 3. 19 Tampilan Halaman Input Laporan Harian

9. Tampilan Halaman Kelola Laporan Harian
- Halaman *input* Jurnal Penyesuaia merupakan bentuk tampilan penginputan data penyesuaian, setelah melakukan penambahan data penjualan maka data tersebut akan tersimpan dengan baik kedalam *database*, seperti Gambar 3.20



WARUNG 3 SAUDARA
Pujasera, Bandara International Minangkabau

LAPORAN TRANSAKSI HARIAN						
NO.	Nomor Jual	Tanggal	Nama Pelanggan	Tipe Pembayaran	Item	Harga Total
1	J220528005	2023-05-01	ayu	Cash	2	Rp. 10,000
2	J220614006	2023-05-01	Siska Kesehatan	Cash	5	Rp. 83,000
3	J220614007	2023-05-01	Asril informasi	Cash	2	Rp. 17,000
4	J220614008	2023-05-01	Jeri PTN	Cash	1	Rp. 15,000
5	J220614009	2023-05-01	yandi	Cash	1	Rp. 12,000
6	J220614010	2023-05-01	Roni	Cash	2	Rp. 17,000
7	J220614011	2023-05-01	Gunawan	Cash	1	Rp. 18,000
8	J220614012	2023-05-01	Orang Luar	Cash	2	Rp. 20,000
9	J220615013	2023-05-01	Hendrizal	Bon	3	Rp. 29,000
10	J220615014	2023-05-01	Taufik	Bon	1	Rp. 16,000
11	J220615015	2023-05-01	Asril Informasi	Cash	2	Rp. 27,000
12	J220615016	2023-05-01	Yandi	Cash	1	Rp. 12,000
13	J220615017	2023-05-01	Roni	Cash	2	Rp. 17,000
14	J220615018	2023-05-01	Gunawan	Cash	1	Rp. 18,000
15	J220615019	2023-05-01	Nadia	Cash	2	Rp. 20,000
16	J220615020	2023-05-01	Radius	Cash	2	Rp. 36,000
17	J220615021	2023-05-01	Adinu	Cash	5	Rp. 70,000
TOTAL					35	Rp. 437,000

Gambar 3. 20 Tampilan Halaman Laporan Harian

10. Tampilan halaman *Input* Laba Rugi

Tampilan halaman *Input* Laba Rugi merupakan bentuk halaman penginputan laba rugi, seperti Gambar 3.21

Preview Laporan

Laporan Laba Rugi
Warung 3 Saudara
Pujasera, Bandara International Minangkabau

Filter Periode
Bulan: Agustus
Tahun: 2023

Pendapatan: 10191000

Detail Beban

kode_rekening	nama_rekening	debit	kre
51001	Utang Jangka Pe...	-	-
51002	Utang Jangka Pa...	-	-
51003	Biaya Listrik	297631	-
51005	Biaya Gaji Karya...	1200000	-
51004	Biaya Air PDAM	249428	-

Total Biaya Beban: 6991759

Laba/Rugi: 3199241

Gambar 3. 21 Tampilan Halaman Input Laba Rugi

11. Tampilan Halaman Laba/Rugi

Tampilan halaman Kelola laba rugi ini merupakan tampilan setelah penginputan bulan dan tahun, seperti Gambar 3.22

NO.	Kode Rekening	Nama Rekening	Debit	Kredit
1	40001	Pendapatan Usaha	Rp. 0	Rp. 10,191,000
2	51001	Utang Jangka Pendek	Rp. 0	Rp. 0
3	51002	Utang Jangka Panjang	Rp. 0	Rp. 0
4	51003	Biaya Listrik	Rp. 297,631	Rp. 0
5	51005	Biaya Gaji Karyawan	Rp. 1,200,000	Rp. 0
6	51004	Biaya Air PDAM	Rp. 249,428	Rp. 0
7	51006	Biaya Bahan Pokok	Rp. 2,614,000	Rp. 0
8	51007	Biaya Sewa Gedung	Rp. 2,630,700	Rp. 0
9	60001	Prive	Rp. 0	Rp. 0
LABA			Rp. 3,199,241	

Gambar 3. 22 Tampilan Halaman Laporan Laba Rugi

12. Tampilan halaman *Input* Jurnal Umum

Tampilan halaman *input* jurnal umum merupakan bentuk halaman penginputan tanggal yang akan di tampilkan, seperti Gambar 3.23

BULAN :

Agustus

TAHUN :

2023

CARI

Gambar 3. 23 Tampilan Halaman Input Jurnal umum

13. Tampilan Halaman Laporan Jurnal Umum

Tampilan laporaan Jurnal umum merupakan laporan perbulan dan menjelaskan tentang posisi keuangan, seperti Gambar 3.24

NO.	Kode Rekening	Nama Rekening	Debit	Kredit
1	11001	Kas	Rp. 15,000,000	Rp. 11,991,759
2	11002	Piutang	Rp. 0	Rp. 0
3	12001	Peralatan	Rp. 4,500,000	Rp. 0
4	31001	Modal	Rp. 0	Rp. 15,000,000
5	51001	Utang Jangka Pendek	Rp. 0	Rp. 0
6	51002	Utang Jangka Panjang	Rp. 0	Rp. 0
7	51003	Biaya Listrik	Rp. 297,631	Rp. 0
8	51005	Biaya Gaji Karyawan	Rp. 1,200,000	Rp. 0
9	51004	Biaya Air PDAM	Rp. 249,428	Rp. 0
10	51006	Biaya Bahan Pokok	Rp. 2,614,000	Rp. 0
11	11003	Perengkapan	Rp. 500,000	Rp. 0
12	12002	Kendaraan	Rp. 0	Rp. 0
13	51007	Biaya Sewa Gedung	Rp. 2,630,700	Rp. 0
14	60001	Prive	Rp. 0	Rp. 0
-	41001	Pendapatan Usaha	Rp. 0	Rp. 10,191,000
-	11001	Kas	Rp. 10,191,000	Rp. 0
TOTAL			Rp. 37,182,759	Rp. 37,182,759

Gambar 3. 24 Tampilan Laporan Jurnal Umum

14. Tampilan Halaman Input Neraca saldo

Tampilan halaman *Input* Neraca Saldo merupakan bentuk halaman penginputan Neraca Saldo, seperti Gambar 3.25

Laporan Neraca Saldo
Warung 3 Saudara
Pujasera, Bandara International Minangkabau

Filter Periode

Bulan

Agustus

Tahun

2023

Preview

Cetak

Neraca Saldo

kode_rekening	nama_rekening	debit	kredit
11001	Kas	15000000	11991759
11002	Piutang		
12001	Peralatan	4500000	0
31001	Modal	0	15000000
51001	Utang Jangka Pe...		
51002	Utang Jangka Pa...		
51003	Biaya Listrik	297631	0
51005	Biaya Gaji Karya...	1200000	0
51004	Biaya Air PDAM	249428	0
51006	Biaya Bahan Pok...	2614000	0

Jumlah Debit

37182759

Jumlah Kredit

37182759

Gambar 3. 25 Tampilan Halaman Input Neraca Saldo

15. Tampilan halaman Laporan Neraca Saldo

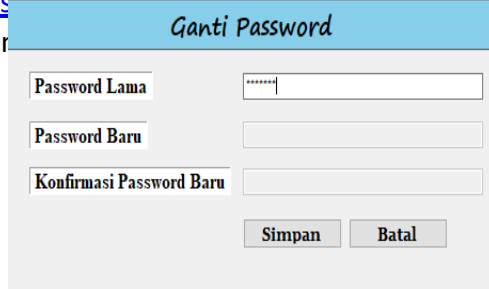
Tampilan halaman Laporan Neraca Saldo merupakan tampilan setelah melakukan penginputan neraca saldo, seperti Gambar 3.26

NO.	Kode Rekening	Nama Rekening	Debit	Kredit
1	11001	Kas	Rp. 15,000,000	Rp. 11,991,759
2	11002	Piutang	Rp. 0	Rp. 0
3	12001	Peralatan	Rp. 4,500,000	Rp. 0
4	31001	Modal	Rp. 0	Rp. 15,000,000
5	51001	Utang Jangka Pendek	Rp. 0	Rp. 0
6	51002	Utang Jangka Panjang	Rp. 0	Rp. 0
7	51003	Biaya Listrik	Rp. 297,631	Rp. 0
8	51005	Biaya Gaji Karyawan	Rp. 1,200,000	Rp. 0
9	51004	Biaya Air PDAM	Rp. 249,428	Rp. 0
10	51006	Biaya Bahan Pokok	Rp. 2,614,000	Rp. 0
11	11003	Perengkapan	Rp. 500,000	Rp. 0
12	12002	Kendaraan	Rp. 0	Rp. 0
13	51007	Biaya Sewa Gedung	Rp. 2,630,700	Rp. 0
14	60001	Prive	Rp. 0	Rp. 0
15	41001	Pendapatan Usaha	Rp. 0	Rp. 10,191,000
16	11001	Kas	Rp. 10,191,000	Rp. 0
TOTAL			Rp. 37,182,759	Rp. 37,182,759

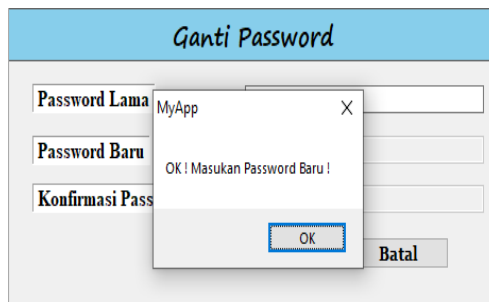
Gambar 3. 26 Tampilan Halaman Laporan Neraca Saldo

16. Tampilan halaman *Input* Ganti Password

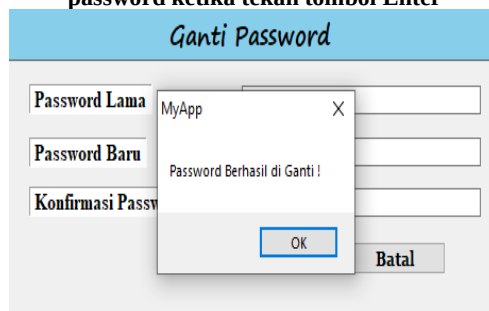
Tampilan Halaman Inut Ganti Password merupakan halaman untuk mengubah password admin, seperti Gambar 3.27



Gambar 3. 27 Tampilan Halaman Ganti Password



Gambar 3. 28 Tampilan Halaman Ganti password ketika tekan tombol Enter



Gambar 3. 29 Tampilan Halaman Ganti Password ketika berhasil ganti Password

4. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan analisa yang telah dilakukan, diurutkan pada bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan bahwa Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Penjualan Menggunakan Metode Cash Basis Di Gerai 3 Saudara dalam entuk aplikasi Visual Basic yang diimplementasikan dengan Bahasa pemrograman VB dan database MySQL antara lain:

1. Dengan adanya aplikasi Data Penjualan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 2010 dan Database MySql dapat memberikan kemudahan kepada pihak karyawan Gerai 3 Saudara dalam pencatatan data penjualan dan mengelola laporan keuangan.
2. Dengan dirancangnya aplikasi Data Penjualan dapat menghasilkan laporan keuangan yang lebih akurat untuk pihak karyawan Gerai 3 Saudara.
3. Dengan diterapkan aplikasi yang dibuat dengan menggunakan Bahasa pemrograman VB dan database MySQL menggunakan metode Cash Basis dapat

mempermudah mengelola laporan penjualan di Gerai 3 Saudara.

4. Dengan adanya sistem informasi akuntansi ini sangat membantu perusahaan khususnya bagian akuntansi dalam menyediakan laporan keuangan yang tepat, akurat, dan cepat untuk mendukung kegiatan operasional perusahaan.

5. Saran

Dalam penelitian ini yang dilakukan masih banyak keterbatasan serta kelemahan yang dialami penulis. Oleh sebab itu penulis memberikan saran sebagai bahan pertimbangan lebih lanjut dalam pengembangan penelitian di masa yang akan datang, yaitu sebagai berikut:

1. Sistem ini di bangun dengan menggunakan Bahasa pemrograman VB dan database MySQL, pada perkembangan selanjutnya diharapkan sistem ini dibangun dengan Bahasa pemrograman yang lebih baru lagi sesuai dengan perkembangan teknologi.
2. Diharapkan sistem ini terus dikembangkan dengan penambahan fitur yang bermanfaat dan desain yang lebih menarik bagi pengguna.
3. Selalu melakukan backup data, sehingga data yang dimiliki oleh Watung 3 Saudara selalu tersimpan dan aman, untuk menghindarkan kejadian yang tidak diinginkan.
4. Dalam penerapan sistem komputerisasi sebaiknya didukung oleh perangkat yang memadai, baik dari segi manusia maupun dari segi peralatannya.
5. Program ini perlu untuk terus dipantau kinerjanya pada saat pengujian lapangan. Hingga dapat diyakini bahwa tidak terdapat masalah dalam penerapan sistem yang baru.
6. Adanya diadakan sedikit pealatihan Sistem informs akuntansi untuk pemilik atau anggota warung 3 saudara.

DAFTAR RUJUKAN

- [1] Tambunan, B., Harahap, F., & ... (2018). Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Tenaga Kerja Pada PT. Koperasi Upaya Karya Dengan Metode Cash Basis. *Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi 2018*, 724–726.
- [2] Rostiani, Y., Gunawan, R., Ilmu, B., Iptek, T., Dyckman, M., & Davis, D. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan dan Piutang Mahasiswa Baru Berbasis Web Pada STMIK Rosma setiap terjadi transaksi pembayaran biaya Microsoft Excel tidak dilengkapi dengan database yang rentan datanya hilang atau melakukan kegiatan observ.* 16(62), 24–31.
- [3] Rahmansyah, A. I., & Darwis, D. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Internal Terhadap Penjualan (Studi Kasus : Cv. Anugrah Ps). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(2), 42–49.
- [4] Marina, A., Wahjono, S. I., Syaban, M., & Suarni, A. (2017). *Sistem Informasi Akuntansi Teori dan Praktikal.* In Jakarta: Salemba Empat

